

Baron Von Bankjob has escaped from jail!

Who comes to the rescue? It's Hong Kong Phooey, emerging from the sticky top drawer of his special file cabinet, with the help of trusty police station cat. Spot. The latest living legend of our time emerges, mask and kimono askew, the indispensable Kung Fu manual tucked firmly inside his pocket.

Otherwise known as the bumbling janitor of Police Headquarters, Penrod Pooch, our hero leaps into the fray. He remains supremely confident of his dazzling footwork, lightning quick reflexes, and keen powers of perception, despite continual trips. Hip-flops and bungles. In Phopey's mind, the power imbued through his Kung Fu manual cannot but triumph. In reality, victory over the many colourful villains must be attributed to the backstage manoeuvres of shrewd little Spot. The Barnn's bideout is located in a

deserted warehouse somewhere in the docklands. Your task is to locate the Baron and bring him to justice. Although this may sound easy, beware there are numerous hazards

and objects to negotiate.

© HANNA-BARBERA





### THUGS

These are faithful servants of the Baron. They will stop at nothing to prevent you from reaching your goal. Thugs can kick, punch, shoot and even throw knives.

# COLLAPSING PLATFORMS

The warehouse is old and decrepit, some platforms aren't too safe. Too much pressure and they're sure to collapse.

### **FLEVATORS**

Luckily for you, the elevators are still working. To operate these Hong Kong must stand on them and push the joystick in the required direction i.e. up or down.

# CONVEYORS

This is a perfect way to rest your feet, although once on the conveyors, they will force you to move in their direction.

#### SWITCHES AND DOORS

In set places you will find locked doors. These can only be opened by operating the corresponding switch.

## OIL PATCHES

If you pass through these you will slip and slide uncontrollably.

#### ACID PATCHES

Contact with any acid results in energy loss.

## FALLING DEBRIS

Hong Kong must be forever ready to avoid falling debris that can appear at any time.

# PLAYER CHARACTERISTICS

Hong Kong is able to kick, punch, jump and duck. Energy is lost by contact with any of the thugs of their weapons. This is depicted by the tamous Hong Kong Book of Kung Fu slowly dissolving as you become weaker. To regain energy, drinks must be collected. These are scattered throughout the warehouse. Once all your energy is lost the game is over



## With Fire NOT Pressed Walk left Walk right

- Left - Right

- Down - Un - Fire

With Fire Pressed Jump - Un Round house left - Left Round house right - Right

Flying Kick Punch

**Default Keys** 

- Up A - Down - Left

Space

Duck

- Right - Fire

Or Use Joystick F = Pause

Fire to restart

LOADING INSTRUCTIONS

Hit CTRL & Small ENTER keys together then press PLAY, followed by RETURN.

Programming by Dave Thompson Graphics by Richard Morton Illustration by Julie Hebdon Design & Print FHD Sheffield

© PAL Developments 1990

# HONG KONG PHOOEY

El barón Von Bankiob se ha escapado de la carcel!

Quién va al rescate? Hong Kong Phooey, que emerge del pegajoso cajón superior de su archivo especial, avudado por Spot, el fiel gato de la comisaria. La más reciente levenda viviente de nuestros tiempos emerge. con su careta y kimono torcidos y el indispensable manual de Kung Fu bien metido en el bolsillo.

Conocido también como el inepto conserje de la Jefatura de Policía, nuestro héroe. Pernod Pooch, entra en la refriega. A pesar de sus continuos tropiezos, cambios de parecer y chapucerias, tiene absoluta



confianza en su ligereza de piernas, sus refleios relámpago y su aguda perspicacia. Phooey cree que la fuerza empapada de su manual de Kung Fu no puede sino triunfar. De hecho la victoria sobre los muchos criminales pintorescos se debe atribuir a las ocultas maniobras del pequeno v astuto Spot.

El escondrijo del barón se encuentra en un almacén desierto, en el puerto. Tu misión es localizar al barón y llevarlo a la Justicia. Aunque esto pueda paracer sencillo, ten cuidado: tienes muchos peligros y objetos que franquear.

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsa CTRL v ENTER pequena la vez.

Sin pulsar DISPARO Camina a izquierdas

 Izguierda Camina a derechan - Derecha

DISPARO pulsado Salto

 Arriba En torno a la casa izquierdas - Izquierda En torno a la casa derechas - Derecha

Agachada - Abaio Patadón - Arriba Punetazo Disparo

Teclas 'normales

- Arriba - Abaio

 Izquierda - Derecha

Espacio Disparo

o usa la palanca

F = Pausa - Disparo para volver a empezar

# HONG KONG PHOOEY

Baron Van Bankjob s'est évadé de prison!

Qui vient à la rescousse? Hong Kong Phoney, qui surgit du tiroir poisseux de son meuble-classeur spécial, avec l'aide du fidèle Spot, le chat du commissariat de police. La toute dernière légende vivante de notre temps émerge, masque et kimono de guingois, l'indispensable manuel de Kung Fu fourré dans sa poche.

Connu également comme le concierge maladroit de la Préfecture de Police, Penrod Pooch, notre héro, se lance dans la bagarre. Malgré ses



faux-pas continuels, ses changements d'avis constants et ses maladresses, il a une confiance absolue dans son ieu de iambes éblouissant, ses réflexes rapides comme l'éclair et sa faculté de perception affinée. Dans l'esprit de Phopey, le pouvoir que lui confère son manuel de Kung Fu ne peut que triompher. En réalité, la victoire remportée sur de nombreux bandits plus pittoresques les uns que les autres doit être attribuée à nul autre que l'astucieux petit Spot qui. derrière les coulisses, est à l'origine de toutes ces manoeuvres.

La cachette du Baron est située dans un entrepôt abandonné des docks. Votre tâche consiste à repérer l'endroit où se trouve le baron et à l'amener devant les tribunaux. Tout cela vous paraît simple mais attention! vous devrez affronter beaucoup de dangers et de nombreux obstacles se dresseront sur votre chemin!

# INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER, puis enfoncez la touche

Sans appuyer sur FEU		FEU enfoncé	
Marcher à gauche	- Gauche	Sauter	- Haut
Marcher à droite	- Droite	Autour de la maison	
Esquiver un coup	- Bas	vers la gauche	- Gauche
Coup de pied	- Haut	Autour de la maison	
Coup de poing	- Feu	vers la droite	- Droite

Touches implicites - Haut - Bas Gauche - Droite Barre d'espace - Feu ou utilisez le joystick

F = Pause

Appuvez sur FEU pour recommencer







HT045